

Récapitulatif des sorts, potions et compétences de combat

Potions	Points	Niveau
Potion nauséuse	2	Apprenti druide
Collyre suprême	2	Apprenti druide
Point du jour	2	Apprenti druide
Grande panacée	2	Apprenti druide
Infusion de magie	2	Apprenti druide
Essence de Thanata	2	Apprenti druide
Antidote bénin	2	Apprenti druide
Brise marine	4	Druide
Nectar des murmures	4	Druide
Medibronc	4	Druide
Bonne nuit	4	Druide
Montagnié	4	Druide
Remède shamanique	4	Druide
Epidémie	6	Maître druide
Doliprane	6	Maître druide
Mort lente	6	Maître druide
Résurrection	6	Maître druide
Véritas Sérum	6	Maître druide
Aspiration magique	6	Maître druide
Strychnine	8	Maître druide
Sang de Vélium	8	Maître druide
Les sorts	Points	Niveau
Verrou	2	Apprenti magicien
Détection magique	2	Apprenti magicien
Flashback	2	Apprenti magicien
Langue morte	2	Apprenti magicien
Nausée	2	Apprenti magicien
Contrôle mental	2	Apprenti magicien
Désarmement	3	Apprenti magicien
Rafale de vent	3	Apprenti magicien
Réparation de la psyché	3	Apprenti magicien
Sommeil	3	Apprenti magicien
Surdité	3	Apprenti magicien
Dissipation magique	3	Apprenti magicien
Boule de feu	4	Magicien
Silence magique	4	Magicien
Lenteur	4	Magicien
Capture d'âme	5	Magicien
Faire relever un mort	5	Magicien
Vision	5	Magicien
Hypnose	5	Magicien
Peur	5	Magicien
Transfert de vie	6	Mage
Localisation	6	Mage
Vérité	6	Mage
Torche humaine	6	Mage
Lavage de cerveau	7	Mage
Les compétences de combat	Points	Niveau
Esquive	2	Niveau 1
Intimidation	2	Niveau 1
Furie	2	Niveau 1
Coup de pied	2	Niveau 1
Désarmement	2	Niveau 2
Baroud d'honneur	2	Niveau 2
Charge chevaleresque	2	Niveau 2
Coup fatal	3	Niveau 3
Bouclier divin	3	Niveau 3
Sanguinaire	3	Niveau 3