

## Récapitulatif des compétences

Titres de noblesse	Points	Restrictions
Noble	-1	
Baron	0 à la création/titre à gagner en jeu	
Comte	Titre à gagner en jeu	
Reine	Titre à gagner en jeu	
Roi	Titre à gagner en jeu	
Compétences communes	Points	Restrictions
Assommer	-1	
Assassinat	-4	<i>Nécessite assommer</i>
Lire et écrire	-1	
Soin	-1	<i>Nécessite Intelligent</i>
Langue	-1	
Dressage	-1	
Politique	-2 par Comté suivi	
Courtisan	-2 par personnage suivi	
Séduction	-3	
Vol	-3	
Tortionnaire	-4	
Compétences de spécialisations	Points	Restrictions
Apprenti-druide	-1	
Druide	-3	<i>Nécessite apprenti-druide</i>
Maître-druide	-5	<i>Nécessite druide et 25 ans</i>
Apprenti-magicien	-1	
Magicien	-3	<i>Nécessite apprenti-magicien</i>
Mage	-5	<i>Nécessite magicien et 25 ans</i>
Compétences religieuses	Points	Restrictions
Dévo	A gagner en jeu	<i>Nécessite une croyance à un dieu d'Aohm ou Tenebris</i>
Prêtre	A gagner en jeu	<i>Nécessite dévot</i>
Évêque	A gagner en jeu	<i>Nécessite prêtre</i>
Cardinal	A gagner en jeu	<i>Nécessite Évêque</i>
Compétences évolutives	Points	Restrictions
Chevalerie : Écuyer	-2	
Chevalerie : Chevalier	-3	<i>Nécessite Écuyer</i>
Chevalerie : Paladin	-4	<i>Nécessite Chevalier</i>
Chevalerie : Séraphin	-5	<i>Nécessite Paladin</i>
Espionnage : Niveau 1	-2	
Espionnage : Niveau 2	-3	<i>Nécessite le niveau 1</i>
Espionnage : Niveau 3	-4	<i>Nécessite le niveau 2</i>
Espionnage : Niveau 4	-5	<i>Nécessite le niveau 3</i>
Intendance : Niveau 1	-2	
Intendance : Niveau 2	-3	<i>Nécessite le niveau 1</i>
Intendance : Niveau 3	-4	<i>Nécessite le niveau 2</i>
Intendance : Niveau 4	-5	<i>Nécessite le niveau 3</i>

Diplomatie : Niveau 1	-2	
Diplomatie : Niveau 2	-3	<i>Nécessite le niveau 1</i>
Diplomatie : Niveau 3	-4	<i>Nécessite le niveau 2</i>
Diplomatie : Niveau 4	-5	<i>Nécessite le niveau 3</i>
Stratégie militaire : Niveau 1	-2	
Stratégie militaire : Niveau 2	-3	<i>Nécessite le niveau 1</i>
Stratégie militaire : Niveau 3	-4	<i>Nécessite le niveau 2</i>
Stratégie militaire : Niveau 4	-5	<i>Nécessite le niveau 3</i>
<b>Les avantages</b>	<b>Points</b>	<b>Restrictions</b>
Résistance à la magie : Niveau 1	-2	
Résistance à la magie : Niveau 2	-3	<i>Nécessite apprenti magicien et niveau 1</i>
Résistance à la magie : Niveau 3	-4	<i>Nécessite magicien et niveau 2</i>
Endurance : Niveau 1	-2	
Endurance : Niveau 2	-4	<i>Nécessite endurance 1</i>
Endurance : Niveau 3	-6	<i>Nécessite endurance 2</i>
Ami proche	-1 à -3 voir avec les MJS	
Basses ressources	-2	
Chanceux	-2	
Résistance à la douleur	-2	
Résistance aux maladies	-2	
Résistance à la séduction	-2	
Personnalité reconnue	-2	
Tête solide	-3	
Résistance aux potions	-3	
Intelligent	-4	
Hautes ressources	-4	
<b>Les Inconvénients</b>	<b>Points</b>	<b>Restrictions</b>
Réputation de déshonneur	S'obtient en jeu	
Cancre	1	
Lâche	1	
Faible face à la séduction	1	
Bâtard	2	
Endetté	2	
Chochotte	2	
Handicap physique	2	
Réputation de lâche	2	
Malchanceux	2	
Lourd secret	3	
Ennemi juré	4	
Handicap mental	4	







