

# Intrigomatie

## Le livret d'Accueil

Février 2020

### **1-Introduction :**

Intrigomatie est un jeu de rôle grandeur nature, semi réel, qui se déroule dans un univers médiéval fantastique.

Les joueurs sont des nobles qui essaient de gravir l'échelle du pouvoir.

Pour donner de l'épaisseur au jeu, celui-ci s'appuie sur une sorte de jeu de plateau qui gère les aspects économiques et militaires.

Les aspects diplomatiques, les relations entre les personnages, sont gérés dans la partie jeu de rôle.

L'action se déroule en continue, tout au long de l'année : les joueurs peuvent s'écrire et communiquer avec le maître du jeu. Un mois de temps réel pour les joueurs représente un an pour les personnages du jeu.

Tous les deux ans, les personnages sont convoqués par le roi en assemblée, et les joueurs se rassemblent donc au PLO, à Cherbourg-Octeville.

### **Définitions**

Jeu de rôle : le joueur incarne un seul personnage, avec un passé, des objectifs...

Ses compétences (les langues parlées, capacité de gestion des fiefs...) sont décrites dans une fiche de personnage. Si les choses tournent mal, le personnage meurt, et le joueur doit en créer un autre.

Dans un jeu de rôle toutes les règles ne sont pas connues des joueurs. Certaines choses sont pilotées par le maître du jeu, sans que les joueurs en ait une connaissance approfondie.

Grandeur Nature : le joueur incarne son personnage en agissant en parlant, en se costumant comme lui.

Semi-réel : beaucoup de choses ne sont pas réelles, mais seulement simulées (la magie, les combats...)

Médiéval fantastique : c'est l'univers de Donjon et Dragon, Le seigneur des Anneaux, Game of Thrones...

## **2-Les livrets**

Le jeu est décrit dans plusieurs livrets séparés.

### **Le livret d'accueil**

Description générale

### **Le lore**

Description du monde d'intrigomatie (niveau technologique, géographie, magie...)

### **Le livret de gestion des fiefs**

Description du jeu de plateau économique

### **Le livret des règles du jeu**

Description des règles du jeu : magie, résolution des combats

Respecter ces règles est IMPERATIF

### **Le livret du roi**

C'est l'assemblage des lois établies par les nobles. Enfreindre ces lois n'est pas interdits par les règles du jeu. Exemple : voler de l'argent à un autre noble.

## **2-a. Comment cela se joue ?**

Tous les deux mois, les joueurs se réunissent dans une salle du PLO, 105 rue jacques Prévert à Cherbourg en Cotentin.

Les joueurs sont costumés.**(voir chapitre COSTUME)**

Ils incarnent leur personnage pour la soirée et interagissent avec les autres joueurs pour gagner titres et pouvoirs !

L'histoire continue tout le long de l'année. Cela permet aux joueurs de construire leurs ambitions au fil du temps mais il est possible de jouer un personnage ponctuel le temps d'une soirée. (*Voir « plusieurs formats possibles »*).

## **2-b. Plusieurs formats possibles :**

Je vous propose plusieurs façons de jouer :

- Soit vous incarnez un personnage que j'ai créé de toute pièce avec son rôle prêt à jouer pour la soirée. Ce format vous permet de tester le jeu sans avoir de réelles implications dans l'univers d'**Intrigomatie**.

Je vous proposerai de rajouter des compétences à ce personnage pour que vous puissiez tester toute la profondeur du jeu.

- Soit vous créez votre personnage (avec mon aide bien sûr) avec **3 choix de niveau de difficulté** pour vous lancer dans la grande aventure du jeu !

J'espère qu'après cette lecture, vous voudrez en savoir plus et ce sera avec un grand plaisir que je vous donnerai ce qu'il faut pour vous intégrer au mieux au jeu.

### **3-PARLER aux autres joueurs**

Ce n'est pas de théâtre, le texte n'est pas écrit, il n'y a pas de spectateur. Pour vous faire une bonne idée de la façon dont se parlent les joueurs, écoutez les dialogues de Kaamelott (Le vouvoiement est de rigueur, mais le vocabulaire est assez ordinaire...)

Vous ne pouvez pas discuter du dernier match de l'OM...

### **4-Se COSTUMER**

Dans un jeu de rôle grandeur nature, le costume est un élément important. Votre costume est un élément important pour la qualité de la soirée des autres joueurs, comme les costumes des autres joueurs agrémentent votre soirée. Il faut donc, par respect des autres joueurs, essayer de faire un effort sur les costumes.

Pour que l'ensemble des joueurs ait le même imaginaire de ce monde, voici quelques références possibles : Game of Thrones, Winterfell, Charlemagne, Béowulf la légende viking (film de Sturla Gunnarsson, 2005) Tristan et Iseult (film de K.Reynolds, 2006),. En ayant des références communes, nous assurons une certaine homogénéité des costumes.

Malheureusement, les costumes médiévaux ne sont pas les plus faciles à assembler.

Malgré cela, ne soyez pas freinez par l'aspect « costume » nous sommes très tolérants, surtout envers les nouveaux joueurs.

Il y a des boutiques en ligne (la boutique médiévale, mytholon...)

#### **EXEMPLE COSTUME MINIMUM**

-Une tunique, assez longue pour masquer le haut du pantalon : environ 40€

-Une ceinture de cuir classique (cherchez bien..., ou Emmaus, relais enfant)

-Un pantalon de toile (PAS DE JEAN BLEU, MERCI)

(cherchez bien..., ou Emmaus, relais enfant)

-Chaussure de ville, bottes de cuir...

(PAS DE CHAUSSURES DE SPORT DE COULEURS VIVES, MERCI)

ENSUITE

Regardez les costumes dans les films, essayer de trouver, dans les magasins et brocantes, des éléments utilisables (doublures en fourrure, manteau ou veste de fourrure, descente de lit en fausse fourrure 7€ chez ACTION...)

Pour donner de l'épaisseur un costume, il faut ajouter des « couches ».

EXEMPLE « la totale » :

-deux tuniques, une à manches longues et une à manches courtes,  
ou une tunique et un tabart.

-un foulard qui cache le cou

-une cape

-une ceinture avec une bourse, une dague...

-Un collier et des bagues

-une capuche, coiffe ou un chapeau adapté

-une besace de toile, ou un sac de cuir

-un pantalon sombre, des chaussures de ville ou des bottes de cuir

Notes :

- il existe deux types de costumes : « propres » et « sales »
  - Les costumes « propres » sont entretenus et rangés dans une armoire entre les GN
  - Les costumes « sales » ne sont jamais lavés,  
pas entretenus, ils ont l'air vrai, sortis d'un film...

